

BANDO DI CONCORSO

#digitaleOnOff

Il concorso #digitaleOnOff – promosso da **IBSA Foundation per la ricerca scientifica** e **Lugano Living Lab** - Città di Lugano – ha l'obiettivo di far raccontare direttamente alle giovani generazioni, attraverso il video animato, in cosa consistono alcune dipendenze digitali al fine di generare sensibilizzazione e partecipazione.

Il concorso fa parte del progetto di sensibilizzazione pubblica Digitale Consapevole al quale collaborano IBSA Foundation e Lugano Living Lab - Città di Lugano e rientra nel progetto Let's Science! promosso da IBSA Foundation e dal Dipartimento dell'educazione, della cultura e dello sport del Canton Ticino (DECS).

Il concorso ha il patrocinio del DECS e il supporto dello spazio per giovani creativi della RSI – Wetube, di RSIEDU e del CCdigitallaw dell'USI Università della Svizzera italiana. L'obiettivo è quello di fornire una corretta informazione su alcune dipendenze digitali a un pubblico intergenerazionale attraverso un linguaggio innovativo e al contempo adatto a tutti.

I destinatari

Possono partecipare le ragazze e i ragazzi iscritti a una scuola media o a un istituto del postobbligo (SCC, Liceo, Centro professionale) al momento della consegna del video animato.

La partecipazione può avvenire in forma individuale o di gruppo. Ogni partecipante o gruppo può inviare un unico video animato.

I temi del concorso

Il concorso è finalizzato alla realizzazione di un video animato per il pubblico generalista su una delle dipendenze digitali proposte:

- Video games/internet
- Shopping online compulsivo
- Ludopatia o gioco d'azzardo

Per trarre spunto e capire di più in cosa consistono queste tre dipendenze digitali, i partecipanti sono invitati a visionare contenuti e riflessioni proposti ai seguenti link:

www.ibsafoundation.org/it/attivita/lets-science/concorso-digitaleonoff e

www.digitaleconsapevole.ch/digitaleonoff/

I partecipanti possono realizzare un video animato che contenga la loro interpretazione dei contenuti volti ad aiutare alla sensibilizzazione sui temi del concorso.

Contenuti del video animato

L'invito ai partecipanti è quello di rappresentare visivamente attraverso video animati la loro interpretazione delle problematiche oggetto del concorso, scegliendo liberamente la dipendenza e su quale aspetto soffermarsi, privilegiando un focus personale, sociale, emotivo o scientifico.

Caratteristiche del video animato

- Lunghezza: minimo 30 secondi, massimo 1 minuto e 30 secondi.
- Copyright dei contenuti: ai partecipanti verrà chiesto di dichiarare come sono stati realizzati i contenuti, ovvero chi è l'autore o chi sono i co-autori del video e quali strumenti sono stati utilizzati per realizzare il video.
- Formato di consegna: mp4 o .mov

Come realizzare il video animato

I partecipanti possono utilizzare qualsiasi strumento/software, compresi i nuovi strumenti di intelligenza artificiale.

Attenzione: verrà chiesto di specificare quale strumento o strumenti sono stati utilizzati per realizzare il video.

Se il partecipante desidera partecipare al concorso ma non sa come fare un video animato o vuole delle informazioni aggiuntive: sui siti <http://www.ibsafoundation.org/it/attivita/lets-science/concorso-digitaleonoff> e <http://www.digitaleconsapevole.ch/digitaleonoff/> sono disponibili tutorial e workshop con indicazioni e consigli sul come realizzare un video animato.

Non verranno accettati video che contengono

- volti o immagini di persone reali, anche se acconsentono alle riprese,
- foto, video, contenuti in violazione del copyright,
- contenuti violenti, volgari e offensivi.

Il termine di presentazione

Il video animato dovrà essere inviato per via telematica **entro e non oltre il 10/10/2023** compilando il formulario disponibile sul sito: <http://www.ibsafoundation.org/it/form-digitaleonoff>

Il formulario di partecipazione al concorso #digitaleOn0ff ti chiederà:

- come **gruppo**, nome e cognome dei partecipanti, classi frequentate e gli estremi della persona di riferimento al fine di poterla contattare; la liberatoria per la pubblicazione del video animato*.
- come **singolo partecipante**, nome e cognome del partecipante e gli estremi di riferimento, classe frequentata e la liberatoria per la pubblicazione del video animato*.

* un esempio di liberatoria è disponibile nel formulario online del concorso su:

www.ibsafoundation.org/it/attivita/lets-science/concorso-digitaleonoff e www.digitaleconsapevole.ch/digitaleonoff/

La Commissione esaminatrice

La Commissione – composta da membri di IBSA Foundation, di Lugano Living Lab - Città di Lugano, del DECS, di Wetube - RSI e RSIEDU, e del CCdigitallaw dell'USI – provvederà alla valutazione dei lavori pervenuti e all'individuazione delle vincitrici e dei vincitori. Il giudizio della Commissione è insindacabile.

La premiazione

Il concorso #digitaleOn0ff prevede un evento pubblico presso l'Asilo Ciani che si terrà il giorno sabato 25 novembre 2023 (pomeriggio-sera) al quale potranno partecipare come protagonisti/i tutti coloro che hanno partecipato al concorso.

Saranno premiati:

- Miglior video animato ciclo delle medie (Ia, IIa, IIIa e Iva media): **assegno di 1'000CHF**
- Miglior video animato ciclo delle superiori (Ia, IIa, IIIa e IVa del postobbligo): **assegno di 1'000CHF**
- Tutte e tutti i partecipanti riceveranno una **sorpresa sotto forma di LVGA** durante l'evento del 25 novembre 2023.

Tutti i partecipanti al concorso saranno invitati a partecipare alle iniziative gratuite offerte durante l'**evento finale** che si svolgerà **sabato 25 novembre 2023** all'Asilo Ciani di Lugano.

I risultati saranno resi pubblici sul sito di digitalecosapevole.ch e sui siti di IBSA Foundation e Lugano Living Lab, nonché nella newsletter Scuola DECS entro il 25/11/2023.

Per maggiori informazioni sul concorso #digitaleOn0ff consultare i siti www.ibsafoundation.org/it/attivita/lets-science/concorso-digitaleonoff e www.digitaleconsapevole.ch/digitaleonoff/ oppure contattare:

- info@luganolivinglab.ch
- info@ibsafoundation.org
- nicolo.osterwalder@edu.ti.ch